

ΑΚΑΔΗΜΙΑ ΕΜΠΟΡΙΚΟΥ ΝΑΥΤΙΚΟΥ ΑΣΠΡΟΠΥΡΓΟΥ
ΣΧΟΛΗ ΠΛΟΙΑΡΧΩΝ

Μαθηματικά Ι (ά μέρος)

Επιμέλεια: Παναγιώτα Λάλου
Δεκέμβριος 2020

A. ΑΞΙΟΣΗΜΕΙΩΤΕΣ ΤΑΥΤΟΤΗΤΕΣ

Ταυτότητα : Λέγεται κάθε ισότητα που περιέχει μεταβλητές και αληθεύει για οποιεσδήποτε τιμές των μεταβλητών της.

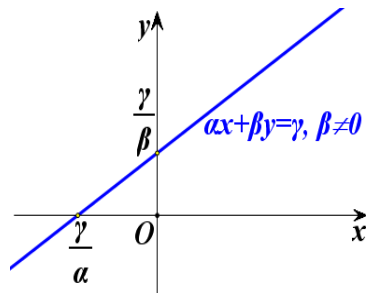
- 1) $(\alpha + \beta)^2 = \alpha^2 + 2\alpha\beta + \beta^2$
- 2) $(\alpha - \beta)^2 = \alpha^2 - 2\alpha\beta + \beta^2$
- 3) $(\alpha + \beta) \cdot (\alpha - \beta) = \alpha^2 - \beta^2$
- 4) $(\alpha + \beta)^3 = \alpha^3 + 3\alpha^2\beta + 3\alpha\beta^2 + \beta^3$
- 5) $(\alpha - \beta)^3 = \alpha^3 - 3\alpha^2\beta + 3\alpha\beta^2 - \beta^3$
- 6) $\alpha^3 + \beta^3 = (\alpha + \beta) \cdot (\alpha^2 - \alpha\beta + \beta^2)$
- 7) $\alpha^3 - \beta^3 = (\alpha - \beta) \cdot (\alpha^2 + \alpha\beta + \beta^2)$

B. ΓΡΑΜΜΙΚΟ ΣΥΣΤΗΜΑ

Η εξίσωση:

$$\boxed{\alpha x + \beta y = \gamma}, \text{ με } \alpha \neq 0 \text{ ή } \beta \neq 0,$$

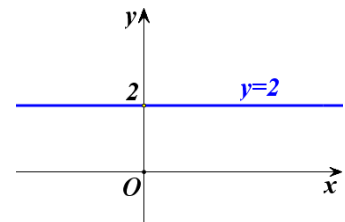
λέγεται **γραμμική εξίσωση**, και παριστάνει ευθεία γραμμή.



ΕΙΔΙΚΕΣ ΠΕΡΙΠΤΩΣΕΙΣ:

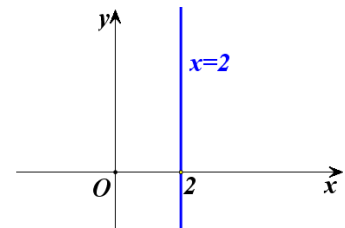
- Αν $\alpha = 0$, τότε η εξίσωση παίρνει τη μορφή $\boxed{y = c}$ ($c = \frac{\gamma}{\beta}$) και παριστάνει ευθεία παράλληλη στον $x'x$.

π.χ: Η εξίσωση $y=2$ παριστάνει ευθεία παράλληλη στον $x'x$ που τέμνει τον $y'y$ στο σημείο $(0,2)$



- Αν $\beta=0$, τότε η εξίσωση παίρνει την μορφή $\boxed{x = c}$ ($c = \frac{\gamma}{\alpha}$) και παριστάνει ευθεία παράλληλη στον $y'y$.

π.χ: Η εξίσωση $x=2$ παριστάνει ευθεία παράλληλη στον $y'y$ που τέμνει τον $x'x$ στο σημείο $(2,0)$



Γραμμικό Σύστημα 2x2

Όταν έχουμε δύο γραμμικές εξισώσεις με 2 αγνώστους, τότε λέμε ότι έχουμε ένα **γραμμικό σύστημα 2 εξισώσεων με 2 αγνώστους**, ή πιο σύντομα ένα **γραμμικό σύστημα 2x2**.

$$\begin{cases} \alpha_1 x + \beta_1 y = \gamma_1 \\ \alpha_2 x + \beta_2 y = \gamma_2 \end{cases}$$

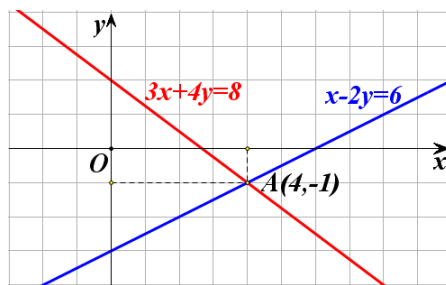
Κάθε ζεύγος αριθμών που επαληθεύει και τις δύο εξισώσεις του συστήματος λέγεται **λύση του συστήματος**.

Για παράδειγμα η λύση του συστήματος: $\begin{cases} x - 2y = 6 \\ 3x + 4y = 8 \end{cases}$ είναι το ζεύγος $(x,y)=(4,-1)$ διότι:

- στην $x - 2y = 6$ για $x=4$ και $y=-1$ έχουμε $4 - 2 \cdot (-1) = 6$ (αληθεύει) και
- στην $3x + 4y = 8$ για $x=4$ και $y=-1$ έχουμε $3 \cdot 4 + 4(-1) = 8$ (αληθεύει)

Γραφικά:

Οι 2 εξισώσεις του συστήματος παριστάνουν 2 ευθείες. Η λύση $(4, -1)$ του συστήματος, επαληθεύει συγχρόνως και τις 2 εξισώσεις, επομένως βρίσκεται πάνω και στις 2 ευθείες. Άρα το $(4,-1)$ είναι το **σημείο τομής των 2 ευθειών**.



Πλήθος λύσεων γραμμικού συστήματος 2x2:

Οι 2 εξισώσεις παριστάνουν 2 ευθείες οι οποίες μπορεί να τέμνονται, να είναι παράλληλες ή να συμπίπτουν.

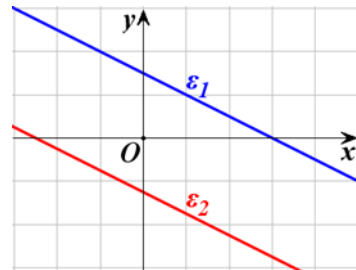
- Όταν οι ευθείες του συστήματος τέμνονται, το σύστημα έχει **μοναδική λύση** η οποία είναι οι συντεταγμένες του σημείου τομής των 2 ευθειών.
- Όταν οι ευθείες είναι παράλληλες, το σύστημα είναι **ΑΔΥΝΑΤΟ**.
- Όταν οι ευθείες ταυτίζονται το σύστημα έχει άπειρες λύσεις, δηλαδή είναι **ΑΟΡΙΣΤΟ**.

Π.χ το (Σ):
$$\begin{cases} x + 2y = 3 \\ 2x + 4y = -5 \end{cases}$$

Είναι αδύνατο, διότι αν πολλαπλασιάσουμε

Την 1^η εξίσωση με το 2, γίνεται:

$$\begin{cases} 2x + 4y = 6 \\ 2x + 4y = -5 \end{cases}$$

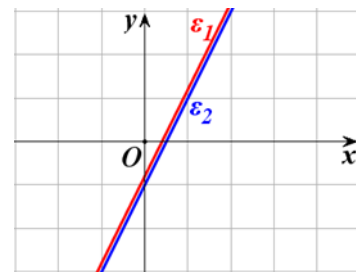


Οι δύο ευθείες του συστήματος είναι παράλληλες.

Το σύστημα: (Σ):
$$\begin{cases} y = 2x - 1 \\ 4x - 2y = 2 \end{cases}$$

Μπορεί να πάρει τη μορφή:
$$\begin{cases} y = 2x - 1 \\ y = 2x - 1 \end{cases}$$

Κι επόμενως έχει άπειρες λύσεις, (ΑΟΡΙΣΤΟ), αφού οι 2 ευθείες ταυτίζονται.



ΑΛΓΕΒΡΙΚΗ ΕΠΙΛΥΣΗ ΓΡΑΜΜΙΚΟΥ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ

A) Μέθοδος της αντικατάστασης

Την προτιμάμε στα συστήματα δύο γραμμικών εξισώσεων με δύο αγνώστους.

- **Βήμα 1.** Λύνουμε ως προς έναν άγνωστο τη μια από τις δύο εξισώσεις του συστήματος.
- **Βήμα 2.** Αντικαθιστούμε την παράσταση που βρήκαμε στην άλλη εξίσωση του συστήματος, οπότε προκύπτει μια εξίσωση ενός άγνωστου, που μπορούμε να λύσουμε.
- **Βήμα 3.** Τη λύση που βρήκαμε την αντικαθιστούμε στην αρχική εξίσωση του βήματος 1, οπότε βρίσκουμε και τον δεύτερο άγνωστο.

Παράδειγμα:

$$\begin{cases} x - 2y = 6 \\ 3x + 4y = 8 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 2y + 6 \\ 3x + 4y = 8 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 2y + 6 \\ 3(2y + 6) + 4y = 8 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 2y + 6 \\ 6y + 18 + 4y = 8 \end{cases} \Rightarrow$$

$$\begin{cases} x = 2y + 6 \\ 6y + 4y = 8 - 18 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 2y + 6 \\ 10y = -10 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 2y + 6 \\ y = -1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 2(-1) + 6 \\ y = -1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 4 \\ y = -1 \end{cases}$$

$$\text{Άρα } (x, y) = (4, -1)$$

B) Μέθοδος των αντίθετων συντελεστών

- **Βήμα 1.** Πολλαπλασιάζουμε τα μέλη της μιας ή και των δύο εξισώσεων με κατάλληλο αριθμό ώστε οι συντελεστές ενός εκ των αγνώστων να γίνουν αντίθετοι αριθμοί. (η μετά τον πολ/μό εξίσωση θα είναι ισοδύναμη της αρχικής)
- **Βήμα 2.** Προσθέτουμε κατά μέλη τις εξισώσεις, οπότε προκύπτει εξίσωση με ένα μόνο άγνωστο την οποία και λύνουμε.

- **Βήμα 3.** Αντικαθιστούμε την τιμή του αγνώστου που βρήκαμε σε μια από τις αρχικές εξισώσεις του συστήματος, οπότε βρίσκουμε και τον άλλο άγνωστο.

Παράδειγμα:

$$\begin{cases} x - 2y = 6 \\ 3x + 4y = 8 \end{cases} \begin{array}{l} \cdot (-3) \\ \cdot 1 \end{array} \Rightarrow \begin{cases} -3x + 6y = -18 \\ 3x + 4y = 8 \end{cases}$$

$$\underline{-3x + 3x + 6y + 4y = -18 + 8} \Leftrightarrow 10y = -10 \Leftrightarrow y = -1$$

$$x - 2y = 6 \Leftrightarrow x - 2(-1) = 6 \Leftrightarrow x + 2 = 6 \Leftrightarrow x = 4$$

$$\text{Άρα } (x, y) = (4, -1)$$

Άσκηση: Να λυθεί το σύστημα: $(\Sigma): \begin{cases} \frac{x+1}{2} = 8 - \frac{y-1}{2} \\ \frac{y+1}{2} = 9 - \frac{x-1}{3} \end{cases}$

Λύση

$$\begin{cases} \frac{x+1}{2} = 8 - \frac{y-1}{2} \\ \frac{y+1}{2} = 9 - \frac{x-1}{3} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 2 \cdot \frac{x+1}{2} = 2 \cdot 8 - 2 \cdot \frac{y-1}{2} \\ 6 \cdot \frac{y+1}{2} = 6 \cdot 9 - 6 \cdot \frac{x-1}{3} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x + 1 = 16 - (y - 1) \\ 3(y + 1) = 54 - 2(x - 1) \end{cases} \Rightarrow$$

$$\begin{cases} x + 1 = 16 - y + 1 \\ 3y + 3 = 54 - 2x + 2 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x + y = 16 \\ 2x + 3y = 54 + 2 - 3 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x + y = 16 \\ 2x + 3y = 53 \end{cases} \Rightarrow$$

$$\begin{cases} x + y = 16 \\ 2x + 3y = 53 \end{cases} \begin{array}{l} \cdot (-2) \\ \cdot 1 \end{array} \Rightarrow \begin{cases} -2x - 2y = -32 \\ 2x + 3y = 53 \end{cases}$$

$$\underline{-2x + 3y = -32 + 53} \Leftrightarrow y = 21$$

$$x + y = 16 \Leftrightarrow x + 21 = 16 \Leftrightarrow x = -5 \quad \text{Άρα } (x, y) = (-5, 21)$$

Γ. ΣΥΜΜΙΓΕΙΣ ΑΡΙΘΜΟΙ

Μονάδες μέτρησης χρόνου

Τα μικρά χρονικά διαστήματα τα μετρούμε με την **ώρα (h)** και τις υποδιαιρέσεις της: το **λεπτό (min)** και το **δευτερόλεπτο (s)**.

$$1 \text{ h} = 60 \text{ min} = 3600 \text{ s}$$

$$1 \text{ min} = 60 \text{ s}$$

Για μεγάλες χρονικές διάρκειες χρησιμοποιούμε την **ημέρα**, και τα πολλαπλάσια της: τον **μήνα** και το **έτος**.

$$1 \text{ ημέρα} = 24 \text{ h}$$

$$1 \text{ μήνας} = 30 \text{ ημέρες}$$

$$1 \text{ έτος} = 12 \text{ μήνες} = 360 \text{ ημέρες}$$

Παράδειγμα:

Ένα πλοίο ξεκινάει από το λιμάνι του Πειραιά στις 21:45:00. Αν η απόσταση Πειραιά – Χανιά είναι 150 ναυτικά μίλια (ν.μ) και το πλοίο ταξιδεύει με 20 κόμβους, τι ώρα θα φτάσει στα Χανιά;

Λύση

$$(\text{Σημείωση: } 1 \text{ κόμβος} = 1 \frac{\text{ν.μ}}{\text{h}})$$

$$v = \frac{x}{t} \Leftrightarrow 20 = \frac{150}{t} \Leftrightarrow t = \frac{150}{20} \Leftrightarrow t = 7,5 \text{ h}$$

$$7,5\text{h} = 7\text{h} + 0,5\text{h} = 7\text{h} (0,5 \cdot 60)\text{min} = 7\text{h } 30\text{min}$$

$$\begin{array}{r} 21\text{h } 45\text{min} \\ + 7\text{h } 30\text{min} \\ \hline 28\text{h } 75\text{min} \\ 29\text{h } 15\text{min} \end{array}$$

Επειδή $29 > 24$ το πλοίο θα φτάσει την επόμενη ημέρα.

Αφαιρώ $29 - 24 = 5\text{h}$ (κάνω την αφαίρεση επειδή αλλάζει ημέρα)

Άρα φτάνει στο λιμάνι των Χανίων: 05:15:00

Παράδειγμα:

Ένα πλοίο ξεκινάει στις 10 Νοεμβρίου 22:50:00 από ένα σημείο A και πλέει με ταχύτητα 15 κόμβων για 400 ν.μ έως ένα σημείο B. Να βρεθεί η ημερομηνία και η ώρα άφιξης.

Λύση:

$$v = \frac{x}{t} \Leftrightarrow 15 = \frac{400}{t} \Leftrightarrow t = \frac{400}{15} \Leftrightarrow t = 26,667 \text{ h}$$

$$t = 26,667\text{h} = 26\text{h} + 0,667\text{h} = 26\text{h} (0,667 \cdot 60)\text{min} = 26\text{h} 40,02\text{min} = 26\text{h} 40\text{min} + 0,02\text{min} = 26\text{h} 40\text{min} (0,02 \cdot 60)\text{s} = 26\text{h} 40\text{min} 1,2\text{s}$$

ή 26h 40min 1s (στρογγυλοποιήσαμε τα δευτρόλεπτα)

$$\begin{array}{r} 22\text{h} 50\text{ min } 0\text{ s} \\ + 26\text{ h } 40\text{ min } 1\text{ s} \\ \hline \end{array}$$

$$48\text{h} 90\text{ min } 1\text{s}$$

ή

$$49\text{h} 30\text{ min } 1\text{s}$$

Αφαιρώ $49 - 48 = 1\text{h}$ (αφαιρώ 2 24ωρα)

Άρα άφιξη: 12 Νοεμβρίου 1:30:01

Μονάδες μέτρησης γωνίας

Το μέτρο μιας γωνίας εκφράζεται σε **μοίρες**, και τις υποδιαιρέσεις της: **πρώτα λεπτα** και **δεύτερα λεπτά**.

1 μοίρα: 1°

1 πρώτο λεπτό: 1'

1 δεύτερο λεπτό: 1''

Ισχύει: $1^\circ = 60' = 3600''$ και $1' = 60''$

Παράδειγμα:

Να μετατραπεί η γωνία $42,14^\circ$ σε συμμιγή αριθμό.

Λύση:

$$42,14^\circ =$$

$$42^\circ + 0,14^\circ =$$

$$42^\circ (0,14 \cdot 60)' =$$

$$42^\circ 8,4' =$$

$$42^\circ 8' + 0,4' =$$

$$42^\circ 8' (0,4 \cdot 60)'' =$$

$$42^\circ 8' 24''$$

Παράδειγμα:

Να μετατραπεί η γωνία $16^\circ 38' 46''$ σε μοίρες.

Λύση

$$16^\circ 38' 46'' =$$

$$16^\circ 38' + \left(\frac{46}{60}\right)' =$$

$$16^\circ 38' + 0,767' =$$

$$16^\circ 38,767' =$$

$$16^\circ + \left(\frac{38,767}{60}\right)^\circ =$$

$$16^\circ + 0,646^\circ =$$

$$16,646^\circ$$

Άλυτες Ασκήσεις

1. Να λυθούν τα συστήματα:

$$\text{i)} \begin{cases} x - 3y = 2 \\ 4x + y = -5 \end{cases} \quad \text{ii)} \begin{cases} -2x + 3y = 4 \\ x - 5y = -9 \end{cases} \quad \text{iii)} \begin{cases} 5x + 2y = 7 \\ 2x - 3y = 18 \end{cases}$$

2. Να λυθούν τα συστήματα:

$$\text{i)} \begin{cases} 4x - 3(y - 2x) = -8y \\ 4(2x - 3y) - 15(x + y) = 3 - 25y \end{cases} \quad \text{ii)} \begin{cases} 3(x + y) - 5(y - x) = 14 \\ 3(x + y) - 2(x - y) = 7 \end{cases}$$

3. Να λυθούν τα συστήματα:

$$\text{i)} \begin{cases} \frac{x-1}{2} = \frac{y+2}{3} \\ 3x - 2y = 11 \end{cases} \quad \text{ii)} \begin{cases} 11x + 2(y - x) = \frac{12x+1}{2} \\ 6x + 4y = 1 \end{cases} \quad \text{iii)} \begin{cases} \frac{x}{8} - \frac{y}{2} = 1 \\ x - 4y = 8 \end{cases}$$

4. Να λυθούν τα συστήματα:

$$\text{i)} \begin{cases} \frac{x+1}{3} = \frac{y}{2} + 3 + x \\ -5(x + 1) = 6(y + 1) \end{cases} \quad \text{ii)} \begin{cases} \frac{2x-1}{3} = 4 - \frac{y+2}{4} \\ \frac{x+3}{2} - 3 = \frac{x-y}{3} \end{cases} \quad \text{iii)} \begin{cases} \frac{2x-4}{2} + \frac{2(3y-1)}{3} = \frac{13}{3} \\ \frac{2x+y}{6} - \frac{x+2y}{2} = -\frac{8}{3} \end{cases}$$

$$\text{iv)} \begin{cases} \frac{x+2y}{2} - \frac{3x-2y}{6} = \frac{4y}{3} \\ \frac{x}{4} - \frac{y}{3} = \frac{2y-x+2}{6} \end{cases} \quad \text{v)} \begin{cases} \frac{7x+y}{3} - \frac{y-1}{2} = x + 3 \\ \frac{x}{2} - \frac{9y-1}{4} = -x + 1 \end{cases}$$

5. Ένα πλοίο ξεκινάει στις 6 Απριλίου 19:50:00 από το λιμάνι Ηρακλείου και πλέει με ταχύτητα 18 κόμβων για 337 ν.μ εως την Καβάλα. Να βρεθεί η ημερομηνία και η ώρα άφιξης.

6. Η απόσταση Πειραιάς - Γιβραλτάρ είναι 1500 ν.μ. Ένα πλοίο ξεκινάει 6 Σεπτεμβρίου 20:45:35 από το λιμάνι του Πειραιά και πλέει με 16 κόμβους. Να βρεθεί η ημερομηνία και η

ώρα άφιξης στο Γιβραλτάρ. (Σημείωση: Το Γιβραλτάρ είναι μια ώρα πίσω σε σχέση με τον Πειραιά)

7. Πλοίο κινείται με ταχύτητα 10 κόμβων. Να υπολογιστεί η απόσταση που διανύει από τις 22:30:00 έως τις 5:10:00 του επόμενου πρωινού.